2016 August 2

송해솔

그루터기

시흥시 정왕동 산기대 tip

5주차 회의록

트로토 타입 다음 부분

목차

1. **이전 주 회의록 – 게임 4주차 회의록**
2. **5주차 회의록 – 프로토 타입과 스테이지 스토리 구성**
   1. **보스 몬스터 공략**
   2. **대화 창**
   3. **스테이지/맵**
3. **이전 주 회의록 - 개발 진척 사항 및 목표**
   1. **게임 플레이**
      1. hp하고 MP가 깎이는 것 구현
      2. 코스트 회복 스킬 만들기
      3. AI 추가
      4. 씬 넘어가는 것 만들기
      5. 유틸기에 쿨 다운 넣기
      6. 근접 공격 만들기
      7. 플레이어 죽고 게임 오바
   2. **지형**
      1. 지형 구현 하기
   3. **UI**
      1. 인벤창하고 HP, MP UI 구현
4. **5주차 회의록 – 프로토 타입과 스테이지 스토리 구성**
   1. **보스 몬스터 구현**
      1. 보스 페이지 2개 – 돌진, 점프
      2. 물약 맞으면 피해가 들어감.
      3. 벽에 받으면 기절이 걸리고 그 타이밍에 물약을 만든다.
   2. **대화 창**
      1. 워크레프트3처럼 고전적인 방법의 대화 창.
      2. 스토리 중심 게임이라 대화가 많을 것이라는 가정.
      3. 자세한 것은 교수님과 면담 후 결정 고려.
   3. **스테이지/멥**
      1. 스테이지 시작은 깊은 숲 속 한 가운데 떨어져서 시작한다.
      2. 보스 스테이지 이쁘게 만든다.